

Abgleich des Infrarotsensors

1. Drücken Sie die Taste TEST auf dem Controller-Board, um in den TEST Modus zu gelangen.
2. Wählen Sie den Test T08 durch Drücken der Taste "SPIELE" oder "OPTIONEN 1". Starten Sie den Test T08 durch Drücken der Taste "OPTIONEN II".
3. Den IR-Einstellregler erreichen Sie mit einem kleinen Schraubendreher mit flacher Klinge durch ein Loch auf der rechten Seite des IR-Sensor-Gehäuses. Die Empfindlichkeit wird durch Drehen im Uhrzeigersinn herabgesetzt. Empfindlicher wird der Sensor, wenn Sie in entgegengesetzter Richtung drehen.

Hinweis: Stellen Sie sich neben das Gerät und führen Sie die folgenden Schritte durch. Achten Sie dabei darauf, dass keine Pfeile in der Dartscheibe oder dem Dart-Auffangring stecken, und dass die Fronttür geschlossen ist.

4. Drehen Sie den Einstellregler rückwärts und vorwärts, um die richtige Empfindlichkeitsschwelle des Sensors zu finden. Das ist der Schwellenwert, bei dem die Lampe "PFEILE WERFEN" verlischt und die Lampe "PFEILE NICHT WERFEN" eingeschaltet wird.
5. Den Regler langsam im Uhrzeigersinn drehen bis die Lampe (Pfeile werfen) aufleuchtet.
6. Überprüfen der Justage:
Sie stehen vor dem Gerät und können die Scheibe bequem erreichen. Bewegen Sie die Hand, beginnend in der Höhe des Logos, langsam nach oben in Richtung IR-Sensor. Der Schalterpunkt soll sich etwa in der Mitte zwischen der Außenkante des Dart-Auffangringes und der Unterkante der Fronttür befinden.
7. Die Schritte 3 bis 5 so lange wiederholen bis die Einstellung korrekt ist.

Abgleich des Dart-Sensors (Piezo-Sensor)

Der Test sollte am Aufstellplatz durchgeführt werden.

1. Drücken Sie die Taste TEST auf dem Controller-Board, um in den TEST Modus zu gelangen.
2. Wählen Sie den Test T09 durch Drücken der Taste "SPIELE" oder "OPTIONEN 1". Starten Sie den Test T09 durch Drücken der Taste "OPTIONEN II". Öffnen Sie das untere Fach der Elektroniksteuerung, um an das Controller-Board zu gelangen.
3. Beginnen Sie mit der geringsten Empfindlichkeit durch Drehen des Potentiometers R6 auf dem Controller-Board im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag (7Uhr-Stellung).
4. Drehen Sie danach das Potentiometer R6 ein kleines Stück entgegen dem Uhrzeigersinn (6 Uhr-Stellung).
5. Testen Sie die Einstellung mit drei leichten "Bar Darts". Werfen Sie auf alle Bereiche der Fronttür. Die Pfeilerkennung wird durch einen kurzen Piep-Ton und die blinkende Lampe "PFEILE NICHT WERFEN" angezeigt.

Hinweis:

Die obere rechte Ecke der Front-Tür ist am unempfindlichsten. Testen Sie zuerst diesen Bereich und danach die übrigen Bereiche

6. Wiederholen Sie den Test nach jeweils kleinen Verstellungen von Potentiometer R6 entgegen dem Uhrzeigersinn, bis alle ("normal") geworfenen Pfeile erkannt werden.

*Achtung: Nicht zu empfindlich einstellen
Laute Musik könnte bei zu empfindlich eingestelltem Sensor dazu führen, dass Pfeile falsch gezählt werden. Wenn der Dart-Sensor korrekt abgeglichen ist, dann arbeitet er bei Lautstärken bis 110 dB einwandfrei.*

Falls Sie es vorziehen Ihr Gerät ohne Dart-Sensor zu betreiben, dann ziehen Sie bitte nicht das Kabel vom Sensor ab, sondern stecken Sie den Jumper JPI auf dem Controller-Board in die Stellung "LOCKOUT" (Mitte und Rechts verbunden). Es könnte sonst zu Störungen während des Spielablaufs kommen.